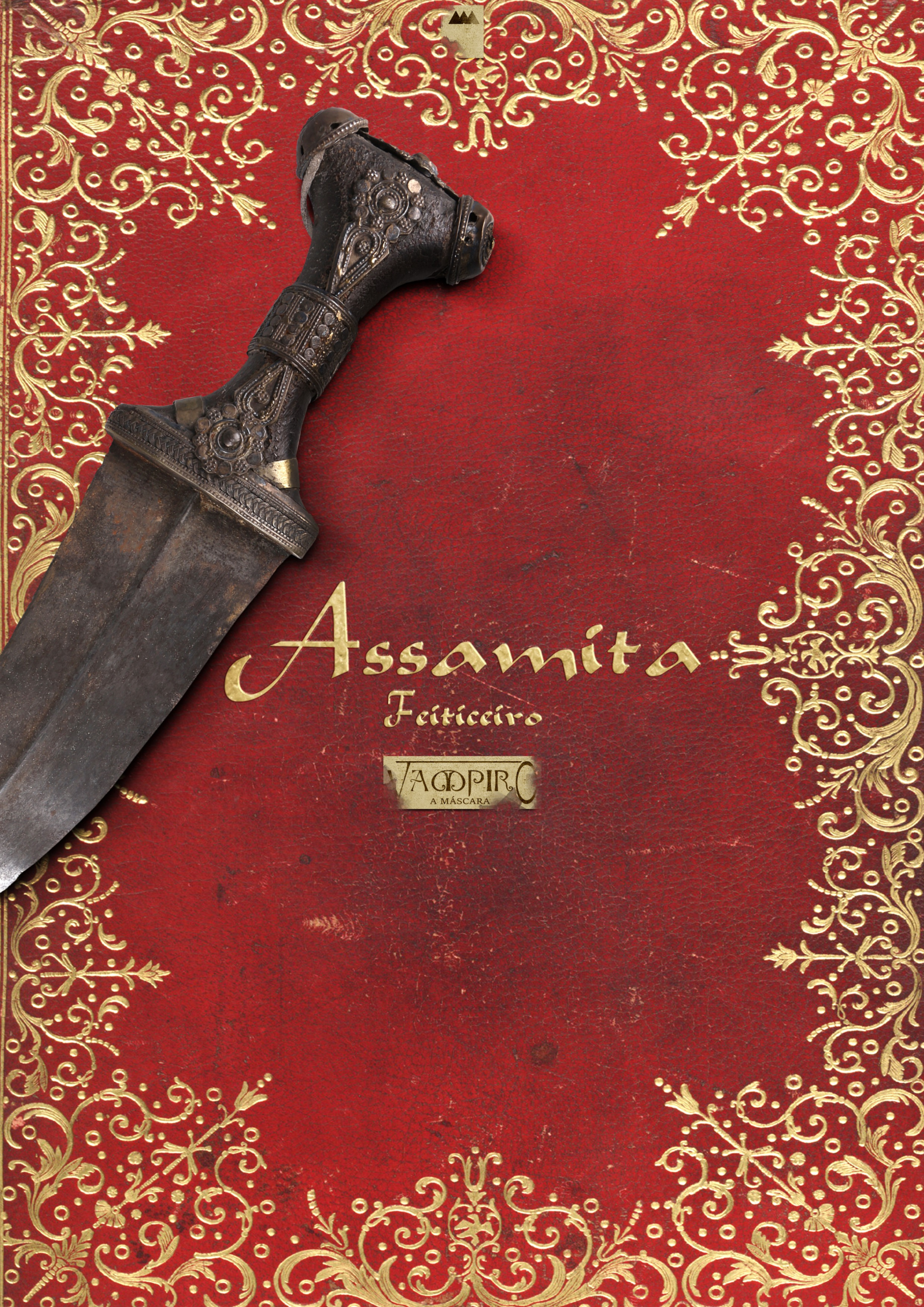




Assamita

Feiticeiro

VACOPIR
A MÁSCARA



Geração: 13^a ☐ 12^a ☐ 11^a ☐ 10^a ☐ 9^a ☐
8^a ☐ 7^a ☐ 6^a ☐ 5^a ☐ 4^a ☐

Percepção_____●○○○○ ○○○○
Inteligência_____●○○○○ ○○○○
Raciocínio_____●○○○○ ○○○○

Acadêmicos	00000	0000
Computador	00000	0000
Finanças	00000	0000
Investigação	00000	0000
Direito	00000	0000
Linguística	00000	0000
Medicina	00000	0000
Ocultismo	00000	0000
Política	00000	0000
Ciência	00000	0000

_____00000 0000
 _____00000 0000
 _____00000 0000
 _____00000 0000

Quietus_____	00000	0000
Feitiçaria Assamita_____	00000	0000
_____	00000	0000
_____	00000	0000

Idade _____ 00000
 Geração (☐ Anciã) _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

turns = 6 - 648, turns = 7 - 648, turns = 4 -

ESPECIALIZAÇÕES

Atributo/Habilidade	Tipo	Atributo/Habilidade	Tipo

CAMINHOS, TRILHAS E FEITIÇARIAS

FEITIÇARIA ASSAMITA

Nível: 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Podres

00000	00000	00000
00000	00000	00000
00000	00000	00000
00000	00000	00000

Rituais

00000 0000	00000 0000
00000 0000	00000 0000
00000 0000	00000 0000
00000 0000	00000 0000
00000 0000	00000 0000

Nome: Nível: 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Podres

00000	00000	00000
00000	00000	00000

Rituais

00000 0000	00000 0000
00000 0000	00000 0000
00000 0000	00000 0000

QUALIDADES

DEFEITOS

Nome	Custo	Nome	Custo
Detalhes		Detalhes	

LAÇOS DE SANGUE / VINCULI

1. Nome: Tipo: Idade: Nível:	2. Nome: Tipo: Idade: Nível:
Detalhes:	Detalhes:
3. Nome: Tipo: Idade: Nível:	4. Nome: Tipo: Idade: Nível:
Detalhes:	Detalhes:
5. Nome: Tipo: Idade: Nível:	6. Nome: Tipo: Idade: Nível:
Detalhes:	Detalhes:

PERFIL

Características

Nascimento: _____
 Abraço: _____
 Idade Real: _____
 Idade Aparente: _____
 Nacionalidade: _____
 Raça: _____
 Peso: _____
 Altura: _____
 Cor da Pele: _____
 Cor do Cabelo: _____
 Cor dos Olhos: _____

Fé Verdadeira

OOOOO
 □□□□□

Motes e Citações

Trilha e Degeneração

Conduta Moral

De/Para

Fraqueza do Clã

Cicatrices e Deformidades

Linguística

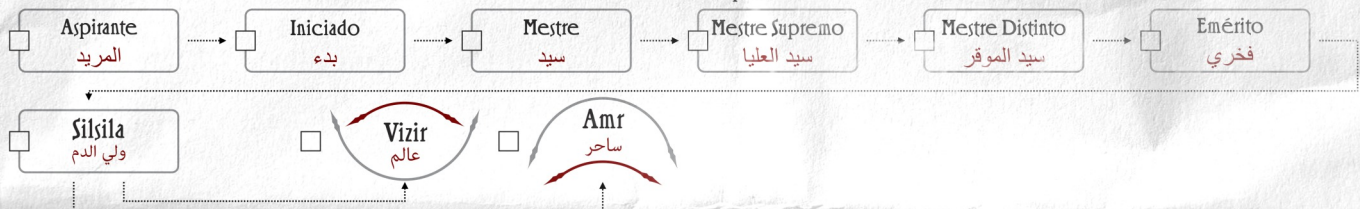
1: _____ 2: _____ 3: _____ 4: _____
 5: _____ 6: _____ 7: _____ 8: _____
 9: _____ 10: _____ 11: _____ 12: _____
 13: _____ 14: _____ 15: _____ 16: _____

Perturbações

Perturbação: _____ Perturbação: _____
 Detalhes: _____ Detalhes: _____

REPUTAÇÃO E CORRELATOS

Título Hierárquico



Câtedra

- | | | | | |
|--|---|---|--|-----------------------------------|
| ☐ Soma | ☐ Livro | ☐ Vidro e Fumaça | ☐ Pó e Osso | ☐ Estrelas |
| ☐ Cobre e Relâmpago | ☐ Fogo e Aço | ☐ Brumas | ☐ Vento e Pedra | ☐ Carne |
| ☐ Tempestades | ☐ Roda, Asa e Remo | ☐ Ouro | ☐ Idiomas | ☐ _____ |

Prestígio de Clã

Realizações: _____

Reputação

Realizações: _____

Diablerie

Vítima: _____ Vítima: _____
 Detalhes: _____ Detalhes: _____

Território de Caça

Bairro: _____ Tipo: ☐ Comercial ☐ Industrial ☐ Residencial ☐ Rural ☐ Militar

Características: _____

[illegible]

Antecedente: _____

Parceiro: _____ Nível: _____ + Seu nível: _____ = Total: _____

Objetivo/Propósito: _____

Localização: Cidade: _____	Zona: _____	Bairro: _____	Tipo: _____	Valor: _____
Especificações: _____				
Proteções Sobrenaturais: _____				

Fonte: _____ ☐ Internacional ☐ Nacional ☐ Local

Detalhes: _____

Fonte: _____ ☐ Internacional ☐ Nacional ☐ Local

Detalhes: _____

Equipamentos Possuídos	Objetos para Rituais
Equipamentos Carregados	Artefatos Místicos
Veículos	

COMBATE

Armas de Fogo

Nome	Dano	Tipo de Dano	Dif.	Cad.	Dist.	Carga	Peso	Ocult.

Armas Brancas

Nome	Dano	Tipo de Dano	Dif.	Ocult.

Armadura

Nível	Peso	Ocult.

DISCIPLINAS AVANÇADAS

Disciplina: _____ Nível: _____
Nome: _____
Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____
Nome: _____
Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____
Nome: _____
Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____
Nome: _____
Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____
Nome: _____
Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____
Nome: _____
Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina Avançada Criada

Nome: _____ Disciplina: _____ Nível: _____ Experiência: _____
Definição: _____

Sistema: _____

COMBINAÇÕES DE DISCIPLINAS

Nome: _____
Disciplina 1: _____ Nível: _____
Disciplina 2: _____ Nível: _____
Experiência: _____ Livro: _____

Nome: _____
Disciplina 1: _____ Nível: _____
Disciplina 2: _____ Nível: _____
Experiência: _____ Livro: _____

Combinação de Disciplina Criada

Nome: _____ Experiência: _____
Disciplina 1: _____ Nível: _____ Disciplina 2: _____ Nível: _____

Definição: _____

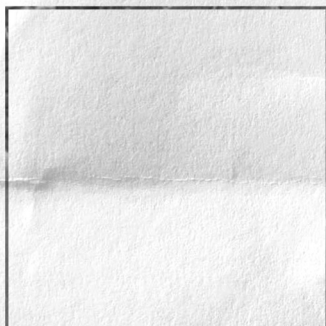
Sistema: _____

GRUPO

☐ Gangue ☐ Anarquista ☐ Guerra ☐ Diplomático ☐ Criminoso ☐ Diablerie ☐ Espionagem ☐ Artístico ☐ Pesquisa
☐ Social ☐ Sangue ☐ Empresarial ☐ Outro _____

Objetivo(s) _____

1



Nome

Clã

Jogador

Vinculum

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

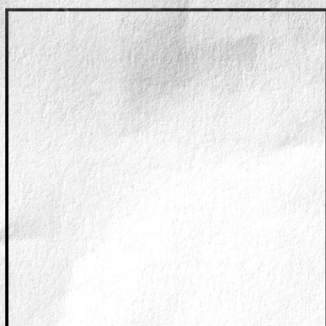
Opinião sobre os outros

1 → 2:

1 → 4:

1 → 3:

2



Nome

Clã

Jogador

Vinculum

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

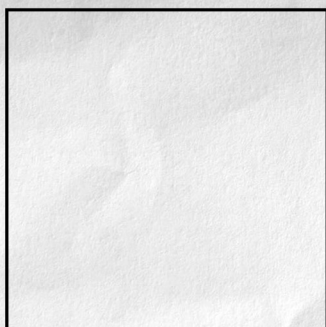
Opinião sobre os outros

2 → 1:

2 → 4:

2 → 3:

3



Nome

Clã

Jogador

Vinculum

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

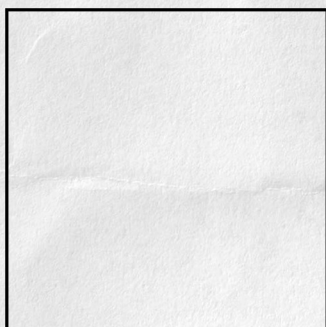
Opinião sobre os outros

3 → 1:

3 → 4:

3 → 2:

4



Nome

Clã

Jogador

Vinculum

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Opinião sobre os outros

4 → 1:

4 → 3:

4 → 2:

EXPERIÊNCIA

0 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50

55 60 65 70 75 80 85 90 95 100

105 110 115 120 125 130 135 140 145 150

155 160 165 170 175 180 185 190 195 200

Local Gasto

Característica	Total Gasto	Característica	Total Gasto

LEGENDAS

PROPRIEDADES e REFÚGIOS: Casa- CS • Apartamento- AP • Caverna- CV • Esgoto- ES • Não Especificado- NE

LACOS DE SANGUE: Laço de sangue- mortal: LM • Laço de sangue- animal: LA • Laço de sangue- vampiro- LV • Lacaio- LC • Rebanho- RB • Outro- OT

OCULTABILIDADE: 01- Bolso, Coldre • 02- Jaqueta • 03- Mala, Sobretudo • 04- Impermeável • 05- Não ocultável

TIPO DE DANO: 01- Não-letal · 02- Contundente · 03- Letal · 04- Letal + Agravado

CADÊNCIA: 01- Disparo Único • 02- Semiauto • 03- Rajada • 04- Automático

ABREVIACÕES: F- Força • D- Destreza • AB- Armas Brancas • E- Esportes

Fontes de Poder: Governamental • Mercado Financeiro • Sindicatos • Escolas • Organizações Políticas • Organizações Religiosas • Crime Organizado • Hospitais
 Área Militar • Criaturas Sobrenaturais

PERSONAGEM

PRELÚDIO

Conceito

Dicas de Interpretação