



ДВУЖАН

VACUPIO
A MÁSCARA



VAMPIRO

A MÁSCARA

Personagem: _____ Natureza: _____ Distinção: _____
Alcunha: _____ Comportamento: _____ Senhor: _____
Idade: _____ Conecilo: _____ Geração: 15^a 14^a 13^a 12^a 11^a 10^a
9^a 8^a 7^a 6^a 5^a 4^a

ATRIBUTOS

Físicos	Sociais	Mentais
Força ●○○○○ ○○○○ ○	Carisma ●○○○○ ○○○○	Percepção ●○○○○ ○○○○
Destreza ●○○○○ ○○○○ ○	Manipulação ●○○○○ ○○○○	Inteligência ●○○○○ ○○○○
Vigor ●○○○○ ○○○○ ○	Aparência ●○○○○ ○○○○	Raciocínio ●○○○○ ○○○○

HABILIDADES

Talentos	Perícias	Conhecimentos
Proteção ○○○○○ ○○○○	Empatia com Animais ○○○○○ ○○○○	Acadêmicos ○○○○○ ○○○○
Esportes ○○○○○ ○○○○	Ofícios ○○○○○ ○○○○	Computador ○○○○○ ○○○○
Briga ○○○○○ ○○○○	Condução ○○○○○ ○○○○	Finanças ○○○○○ ○○○○
Esquiva ○○○○○ ○○○○	Eliques ○○○○○ ○○○○	Investigação ○○○○○ ○○○○
Empatia ○○○○○ ○○○○	Armas de Fogo ○○○○○ ○○○○	Dirigido ○○○○○ ○○○○
Expressão ○○○○○ ○○○○	Armas Brancas ○○○○○ ○○○○	Linguística ○○○○○ ○○○○
Intimidação ○○○○○ ○○○○	Performance ○○○○○ ○○○○	Medicina ○○○○○ ○○○○
Liderança ○○○○○ ○○○○	Segurança ○○○○○ ○○○○	Ocultismo ○○○○○ ○○○○
Manha ○○○○○ ○○○○	Furtividade ○○○○○ ○○○○	Política ○○○○○ ○○○○
Lábia ○○○○○ ○○○○	Sobrevivência ○○○○○ ○○○○	Ciência ○○○○○ ○○○○

Habilidades Secundárias

Conhecimento do Clã ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○

VANTAGENS

Disciplinas

Rapidez ○○○○○ ○○○○	Dominação ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○
Potência ○○○○○ ○○○○	Animalismo ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○
Fortitude ○○○○○ ○○○○	Auspícios ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○
Presença ○○○○○ ○○○○	Ofuscação ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○

Antecedentes

Influência ○○○○○ ○○○○	Fama ○○○○○ ○○○○	Idade ○○○○○ ○○○○
Recursos ○○○○○ ○○○○	Menor ○○○○○ ○○○○	Geração (□ Anciã) ○○○○○ ○○○○
Aliados ○○○○○ ○○○○	Força Militar ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○
Contatos ○○○○○ ○○○○	Rituais ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○
Lacaios ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○
Rebanho ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○

Preslúgio de Clã ○○○○○ ○○○○
□□□□ □□□□

VIRTUDES

□ Consciência □ Convicção ●○○○○○
□ Autocontrole □ Instinto ●○○○○○
Coragem ●○○○○○
□ Humanidade □ Trilha
○○○○○ ○○○○○
□ □ □ □ □ □ □ □
-2 -1 0 +1 +2
Modificadores
Trilha: _____
Força de Vontade
○○○○○ ○○○○○
□ □ □ □ □ □ □ □

PONTOS DE SANGUE

●●●●●●●●●●
13^a □ □ □ □ □ □ □ □
○○○○○ ○○○○○
12^a 11^a 10^a 9^a 8^a 7^a □ □ □ □ □
○○○○○ ○○○○○
6^a □ □ □ □ □ □ □ □
○○○○○ ○○○○○
5^a □ □ □ □ □ □ □ □
○○○○○ ○○○○○
4^a □ □ □ □ □ □ □ □
15^a/10^a 1 Pl/Turno 9^a 2 Pls/Turno 8^a 3 Pls/Turno
7^a 4 Pls/Turno 6^a 5 Pls/Turno
5^a 8 Pls/Turno 4^a 10 Pls/Turno

VITALIDADE

Escoriado _____ □
Machucado _____ -1 □ □
Ferido _____ -1 □ □
Ferido Gravemente _____ -2 □ □
Espancado _____ -2 □ □
Alcujado _____ -5 □ □
Incapacitado _____ □ □
Torpor _____ □ □
Morte Final _____ □ □

ESPECIALIZAÇÕES

[illegible]

CAMINHOS, TRILHAS E FEITIÇARIAS

Nome: _____ Nível: _____ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Podres

_____ 00000 _____ 00000 _____ 00000

_____ 00000 _____ 00000 _____ 00000

_____ 00000 _____ 00000 _____ 00000

Rituais

_____ 00000 0000 _____ 00000 0000

_____ 00000 0000 _____ 00000 0000

_____ 00000 0000 _____ 00000 0000

_____ 00000 0000 _____ 00000 0000

Nome: _____ Nível _____ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

← Poderes →

_____ 00000 _____ 00000 _____ 00000

_____ 00000 _____ 00000 _____ 00000

_____ 00000 _____ 00000 _____ 00000

← Rituais →

_____ 00000 0000 _____ 00000 0000

_____ 00000 0000 _____ 00000 0000

_____ 00000 0000 _____ 00000 0000

_____ 00000 0000 _____ 00000 0000

QUALIDADES

- DEFEITOS

QUALIDADES		DEFETOS	
Nome	Custo	Nome	Custo
Detalhes		Detalhes	

• LAÇOS DE SANGUE / VINCOLI

1. Nome: _____ Tipo: _____ Idade: _____ Nível: _____	2. Nome: _____ Tipo: _____ Idade: _____ Nível: _____
Detalhes: _____	Detalhes: _____
3. Nome: _____ Tipo: _____ Idade: _____ Nível: _____	4. Nome: _____ Tipo: _____ Idade: _____ Nível: _____
Detalhes: _____	Detalhes: _____
5. Nome: _____ Tipo: _____ Idade: _____ Nível: _____	6. Nome: _____ Tipo: _____ Idade: _____ Nível: _____
Detalhes: _____	Detalhes: _____

PERFIL

Características

Nascimento: _____
 Abrigo: _____
 Idade Real: _____
 Idade Aparente: _____
 Nacionalidade: _____
 Raça: _____
 Peso: _____
 Altura: _____
 Cor da Pele: _____
 Cor do Cabelo: _____
 Cor dos Olhos: _____

Moles e Cilações

Trilha e Degradação

Conduta Moral

de/para

Fraqueza do Clã

Cicatrices e Deformidades

Fé Verdadeira

OOOOO
 □□□□□

Linguística

1: _____ 2: _____ 3: _____ 4: _____
 5: _____ 6: _____ 7: _____ 8: _____
 9: _____ 10: _____ 11: _____ 12: _____
 13: _____ 14: _____ 15: _____ 16: _____

Perturbações

Perturbação: _____

Perturbação: _____

Detalhes: _____

Detalhes: _____

REPUTAÇÃO E CORRELATOS

Título Social

☐ Príncipe ☐ Senescal ☐ Primigênic ☐ Hárpia ☐ Zelador ☐ Xerife ☐ Delegado ☐ Algoz ☐ Alastor ☐ "A Massa"

Prestações

☐ Permuta ☐ Favor Com: _____

Detalhes: _____

Prestígio de Clã

Realizações: _____

Reputação

Realizações: _____

Diabólico

Vítima: _____

Vítima: _____

Detalhes: _____

Detalhes: _____

Território de Caça

Bairro: _____

Características: _____

Tipo

- ☐ Comercial
- ☐ Industrial
- ☐ Residencial
- ☐ Rural
- ☐ Militar

Crimes e Provações

Delito: ☐ Menor ☐ Moderado ☐ Grave

Sentença e Provação

ANTECEDENTES

[illegible]

Antecedente Combinado

Antecedente: _____
 Pareiro: _____ Nível: _____ + Scu nível: _____ = Total: _____
 Objetivo/Propósito: _____

← PROPRIEDADES E REFÚGIOS →

Localização: Cidade: _____ Zona: _____ Bairro: _____ Tipo: _____ Valor: _____

Especificações: _____

Proteções Naturais: _____

Localização: Cidade: _____ Zona: _____ Bairro: _____ Tipo: _____ Valor: _____
Especificações: _____
Partes Sobrenaturais: _____

— FONTES DE PODER —

Fonte: _____ ☐ Internacional ☐ Nacional ☐ Local

Detalhes: _____

Fonte: _____ ☐ Internacional ☐ Nacional ☐ Local

Detalhes: _____

PERTENCES

Equipamentos Possuídos	Objetos para Rituais
Equipamentos Carregados	Artífactos Místicos
Vetáculos	

COMBATE

Armas de Fogo

Nome	Dano	Tipo de Dano	Dif.	Cad.	Dist.	Carga	Peso	Ocul.

Armas Brancas

Nome	Dano	Tipo de Dano	Dif.	Ocul.

Armadura

Nível	Peso	Ocul.

Outras Características de Combate

DISCIPLINAS AVANÇADAS

Disciplina: _____ Nível: _____

Nome: _____

Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____

Nome: _____

Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____

Nome: _____

Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____

Nome: _____

Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina Avançada Criada

Nome: _____ Disciplina: _____ Nível: _____ Experiência: _____

Definição: _____

Sistema: _____

COMBINAÇÕES DE DISCIPLINAS

Nome: _____

Disciplina 1: _____ Nível: _____

Disciplina 2: _____ Nível: _____

Experiência: _____ Livro: _____

Nome: _____

Disciplina 1: _____ Nível: _____

Disciplina 2: _____ Nível: _____

Experiência: _____ Livro: _____

Combinação de Disciplina Criada

Nome: _____ Experiência: _____

Disciplina 1: _____ Nível: _____ Disciplina 2: _____ Nível: _____

Definição: _____

Sistema: _____

GRUPO

- ☐ Gangue ☐ Anarquista ☐ Guerra ☐ Diplomático ☐ Criminoso ☐ Diabólico ☐ Espionagem ☐ Artístico ☐ Pesquisa
☐ Social ☐ Sangue ☐ Empresarial ☐ Outro _____

Objetivo(s) _____

1

Nome _____

Clã _____

Jogador _____

Título Social _____

Opinião sobre os outros _____

1 → 2: _____

1 → 3: _____

1 → 4: _____

2

Nome _____

Clã _____

Jogador _____

Título Social _____

Opinião sobre os outros _____

2 → 1: _____

2 → 3: _____

2 → 4: _____

3

Nome _____

Clã _____

Jogador _____

Título Social _____

Opinião sobre os outros _____

3 → 1: _____

3 → 2: _____

3 → 4: _____

4

Nome _____

Clã _____

Jogador _____

Título Social _____

Opinião sobre os outros _____

4 → 1: _____

4 → 2: _____

4 → 3: _____

EXPERIÊNCIA

00000 00000 00000 00000 00000
 5 10 15 20 25
 00000 00000 00000 00000 00000
 55 60 65 70 75
 00000 00000 00000 00000 00000
 105 110 115 120 125
 00000 00000 00000 00000 00000
 155 160 165 170 175

00000 00000 00000 00000 00000
 30 35 40 45 50
 00000 00000 00000 00000 00000
 80 85 90 95 100
 00000 00000 00000 00000 00000
 130 135 140 145 150
 00000 00000 00000 00000 00000
 180 185 190 195 200

Local Caslo

Característica

Total Caslo

Característica

Total Caslo

LEGENDAS

PROPRIEDADES e REFÚGIOS: Casa- CS • Apartamento- AP • Caverna- CV • Esgoto- ES • Não Especificado- NE

LAÇOS DE SANGUE: Laço de sangue- mortal- LM • Laço de sangue- animal- LA • Laço de sangue- vampiro- LV • Laço- LC • Rebanho- RB • Outro- OT

OCULTABILIDADE: 01- Bolso, Coldre • 02- Jaqueta • 03- Mala, Sobretudo • 04- Impermeável • 05- Não ocultável

TIPO DE DANO: 01- Não-letal • 02- Contundente • 03- Letal • 04- Letal e Agravado

CADÊNCIA: 01- Disparo Único • 02- Semiauto • 03- Rajada • 04- Automático

ABREVIACÕES: F- Força • D- Desfeza • AB- Armas Brancas • E- Esportes

FONTES DE PODER: Governamental • Mercado Financeiro • Sindicatos • Escolas • Organizações Políticas • Organizações Religiosas • Crime Organizado
 Hospitais • Área Militar • Criaturas Sobrenaturais

PERSONAGEM

PRÉLÚDIO

Conceito

Dicas de Interpretação