



ΖΑΡΑΔÓΖΙΟ

VÁMPIRO
A MÁSCARA

CAPADÓCIO

VAMPIRO
A MÁSCARA

Personagem: _____
Alcunha: _____
Jogador: _____

Natureza: _____
Comportamento: _____
Conceito: _____

Facção: _____
Senhor: _____
Geração: 13ª ☐ 12ª ☐ 11ª ☐ 10ª ☐ 9ª ☐
8ª ☐ 7ª ☐ 6ª ☐ 5ª ☐ 4ª ☐

ATRIBUTOS

Físicos
Força ●○○○○ ○○○○|○
Destreza ●○○○○ ○○○○|○
Vigor ●○○○○ ○○○○|○

Sociais
Carisma ●○○○○ ○○○○
Manipulação ●○○○○ ○○○○
Aparência ●○○○○ ○○○○

Mentais
Percepção ●○○○○ ○○○○
Inteligência ●○○○○ ○○○○
Raciocínio ●○○○○ ○○○○

HABILIDADES

Talentos
Prontidão ○○○○○ ○○○○
Esportes ○○○○○ ○○○○
Briga ○○○○○ ○○○○
Esquiva ○○○○○ ○○○○
Empatia ○○○○○ ○○○○
Expressão ○○○○○ ○○○○
Intimidação ○○○○○ ○○○○
Liderança ○○○○○ ○○○○
Manha ○○○○○ ○○○○
Lábia ○○○○○ ○○○○

Perícias
Empatia com Animais ○○○○○ ○○○○
Ofícios ○○○○○ ○○○○
Condução ○○○○○ ○○○○
Etiqueta ○○○○○ ○○○○
Armas de Fogo ○○○○○ ○○○○
Armas Brancas ○○○○○ ○○○○
Performance ○○○○○ ○○○○
Segurança ○○○○○ ○○○○
Furtividade ○○○○○ ○○○○
Sobrevivência ○○○○○ ○○○○

Conhecimentos
Acadêmicos ○○○○○ ○○○○
Computador ○○○○○ ○○○○
Finanças ○○○○○ ○○○○
Investigação ○○○○○ ○○○○
Direito ○○○○○ ○○○○
Linguística ○○○○○ ○○○○
Medicina ○○○○○ ○○○○
Ocultismo ○○○○○ ○○○○
Política ○○○○○ ○○○○
Ciência ○○○○○ ○○○○

Habilidades Secundárias

Conhecimento do Clã ○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○

○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○

○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○

VANTAGENS

Disciplinas

Rapidez ○○○○○ ○○○○
Potência ○○○○○ ○○○○
Fortitude ○○○○○ ○○○○
Presença ○○○○○ ○○○○

Dominação ○○○○○ ○○○○
Animalismo ○○○○○ ○○○○
Auspícios ○○○○○ ○○○○
Ofuscação ○○○○○ ○○○○

Mortis ○○○○○ ○○○○
Necromancia ○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○

Antecedentes

Influência ○○○○○ ○○○○
Recursos ○○○○○ ○○○○
Aliados ○○○○○ ○○○○
Contatos ○○○○○ ○○○○
Lacaio ○○○○○ ○○○○
Rebanho ○○○○○ ○○○○

Fama ○○○○○ ○○○○
Mentor ○○○○○ ○○○○
Força Militar ○○○○○ ○○○○
Rituais ○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○

Idade ○○○○○
Geração (□ Anciã) ○○○○○
○○○○○
○○○○○

Prestígio de Clã ○○○○○ ○○○○○
□□□□ □□□□

VIRTUDES

□ Consciência □ Convicção ●○○○○
□ Autocontrole □ Instinto ●○○○○
Coragem ●○○○○

□ Humanidade □ Trilha
○○○○○ ○○○○○
□□□□ □□□□
-2 -1 0 +1 +2
Modificadores

Trilha: _____

Força de Vontade

○○○○○ ○○○○○
□□□□ □□□□

PONTOS DE SANGUE

●●●●●●●●●●
13' □□□□ □□□□
○○○○○ ○○○○○
12' 11' 10' 9' 8' 7' □□□□
○○○○○ ○○○○○
6' □□□□ □□□□
○○○○○ ○○○○○
5' □□□□ □□□□
○○○○○ ○○○○○
4' □□□□ □□□□

15'/10' - 1 Pt/Turno • 9' - 2 Pts/Turno • 8' - 3 Pts/Turno
7' - 4 Pts/Turno • 6' - 6 Pts/Turno • 5' - 8 Pts/Turno • 4' - 10 Pts/Turno

VITALIDADE

Escoriado ☐
Machucado -1 ☐
Ferido -1 ☐
Ferido Gravemente -2 ☐
Espancado -2 ☐
Aleijado -5 ☐
Incapacitado ☐
Torpor ☐
Morte Final ☐

VAMPIRO

A MÁSCARA

[illegible]

TRILHAS NECROMÂNTICAS

←————— Poderes —————→					
Sépulcro_____	OOOOO	O cadáver do monstro_____	OOOOO	Sépulcro_____	OOOOO
Cinzas_____	OOOOO	Decadência do túmulo_____	OOOOO	Mortuus_____	OOOOO
Ossos_____	OOOOO	Quatro humores_____	OOOOO	Manipulação espiritual_____	OOOOO
Vítrea_____	OOOOO	Cenotáfila_____	OOOOO	_____	OOOOO
←————— Rituais —————→					
_____	OOOOO OOOO	_____	OOOOO OOOO		
_____	OOOOO OOOO	_____	OOOOO OOOO		
_____	OOOOO OOOO	_____	OOOOO OOOO		
_____	OOOOO OOOO	_____	OOOOO OOOO		
_____	OOOOO OOOO	_____	OOOOO OOOO		

Poderes

OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO

DEFEITOS

Nome	Custo	Nome	Custo
Detalhes		Detalhes	

1. Nome: _____	Tipo: _____	Idade: _____	Nível: _____	2. Nome: _____	Tipo: _____	Idade: _____	Nível: _____
Detalhes: _____				Detalhes: _____			
3. Nome: _____	Tipo: _____	Idade: _____	Nível: _____	4. Nome: _____	Tipo: _____	Idade: _____	Nível: _____
Detalhes: _____				Detalhes: _____			
5. Nome: _____	Tipo: _____	Idade: _____	Nível: _____	6. Nome: _____	Tipo: _____	Idade: _____	Nível: _____
Detalhes: _____				Detalhes: _____			

PERFIL

Características

Nascimento: _____
 Abraço: _____
 Idade Real: _____
 Idade Aparente: _____
 Nacionalidade: _____
 Raça: _____
 Peso: _____
 Altura: _____
 Cor da Pele: _____
 Cor do Cabelo: _____
 Cor dos Olhos: _____

Fé Verdadeira

OOOOO
 □□□□□

Motes e Citações

Conduta Moral

Trilha e Degeneração

De/Para

Fraqueza do Clã

Cicatrices e Deformidades

Linguística

1: _____ 2: _____ 3: _____ 4: _____
 5: _____ 6: _____ 7: _____ 8: _____
 9: _____ 10: _____ 11: _____ 12: _____
 13: _____ 14: _____ 15: _____ 16: _____

Perturbações

Perturbação: _____ Perturbação: _____
 Detalhes: _____ Detalhes: _____

REPUTAÇÃO E CORRELATOS

Título Hierárquico

Prestações

☐ Permuta ☐ Favor Com: _____
 Detalhes: _____

Prestígio de Clã

Realizações: _____

Reputação

Realizações: _____

Diablerie

Vítima: _____ Vítima: _____
 Detalhes: _____ Detalhes: _____

Território de Caça

Bairro: _____
 Características: _____

Tipo

- ☐ Comercial
- ☐ Industrial
- ☐ Residencial
- ☐ Rural
- ☐ Militar

Outras Características

ANTECEDENTES

()

Mod.

()

Mod.

()

()

()

()

Antecedente Combinado

Antecedente: _____

Parceiro: _____ Nível: _____ + Seu nível: _____ = Total: _____

Objetivo/Propósito: _____

PROPRIEDADES E REFÚGIOS

Localização: Cidade: _____ Zona: _____ Bairro: _____ Tipo: _____ Valor: _____

Especificações: _____

Proteções Sobrenaturais: _____

Localização: Cidade: _____ Zona: _____ Bairro: _____ Tipo: _____ Valor: _____

Especificações: _____

Proteções Sobrenaturais: _____

FONTES DE PODER

Fonte: _____ ☐ Internacional ☐ Nacional ☐ Local

Detalhes: _____

Fonte: _____ ☐ Internacional ☐ Nacional ☐ Local

Detalhes: _____

PERTENCES

Equipamentos Possuídos

Objetos para Rituais

Equipamentos Carregados

Artefatos Místicos

Veículos

COMBATE

Armas de Fogo

Nome	Dano	Tipo de Dano	Dif.	Cad.	Dist.	Carga	Peso	Ocult.

Armas Brancas

Nome	Dano	Tipo de Dano	Dif.	Ocult.

Armadura

Nível	Peso	Ocult.

Outras Características de Combate

ESCRAVOS ESPIRITUAIS

☐ Espírito ☐ Spettri Nome: _____

Paixão: 0000000000

Atributos: _____

Habilidades: _____

"Disciplinas": _____

☐ Espírito ☐ Spettri Nome: _____

Paixão: 0000000000

Atributos: _____

Habilidades: _____

"Disciplinas": _____

DISCIPLINAS AVANÇADAS

Disciplina: _____ Nível: _____
 Nome: _____
 Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____
 Nome: _____
 Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____
 Nome: _____
 Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____
 Nome: _____
 Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina Avançada Criada

Nome: _____ Disciplina: _____ Nível: _____ Experiência: _____

Definição: _____

Sistema: _____

COMBINAÇÕES DE DISCIPLINAS

Nome: _____
 Disciplina 1: _____ Nível: _____
 Disciplina 2: _____ Nível: _____
 Experiência: _____ Livro: _____

Nome: _____
 Disciplina 1: _____ Nível: _____
 Disciplina 2: _____ Nível: _____
 Experiência: _____ Livro: _____

Combinação de Disciplina Criada

Nome: _____ Experiência: _____

Disciplina 1: _____ Nível: _____ Disciplina 2: _____ Nível: _____

Definição: _____

Sistema: _____

ÇAPADÓCIO

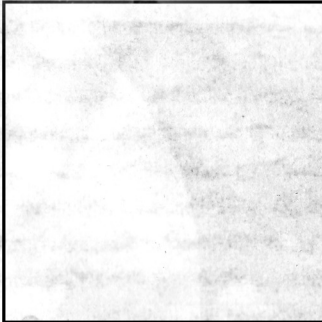
VAMPIRO
A MÁSCARA

GRUPO

☐ Gangue ☐ Anarquista ☐ Guerra ☐ Diplomático ☐ Criminoso ☐ Diablerie ☐ Espionagem ☐ Artístico ☐ Pesquisa
☐ Social ☐ Sangue ☐ Empresarial ☐ Outro _____

Objetivo(s) _____

1



Nome _____

Clã _____

Jogador _____

Vinculum

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

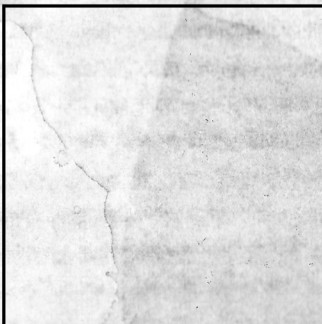
Opinião sobre os outros _____

1 → 2: _____

1 → 3: _____

1 → 4: _____

2



Nome _____

Clã _____

Jogador _____

Vinculum

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Opinião sobre os outros _____

2 → 1: _____

2 → 3: _____

2 → 4: _____

3



Nome _____

Clã _____

Jogador _____

Vinculum

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

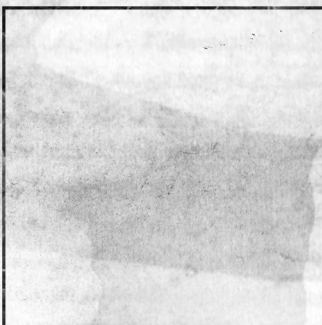
Opinião sobre os outros _____

3 → 1: _____

3 → 2: _____

3 → 4: _____

4



Nome _____

Clã _____

Jogador _____

Vinculum

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Opinião sobre os outros _____

4 → 1: _____

4 → 2: _____

4 → 3: _____

CAPADÓCIO

VAMPIRO
A MÁSCARA

EXPERIÊNCIA

00000 00000 00000 00000 00000
5 10 15 20 25
00000 00000 00000 00000 00000
55 60 65 70 75
00000 00000 00000 00000 00000
105 110 115 120 125
00000 00000 00000 00000 00000
155 160 165 170 175

00000 00000 00000 00000 00000
30 35 40 45 50
00000 00000 00000 00000 00000
80 85 90 95 100
00000 00000 00000 00000 00000
130 135 140 145 150
00000 00000 00000 00000 00000
180 185 190 195 200

Local Gasto

Característica

Total Gasto

Característica

Total Gasto

LEGENDAS

PROPRIEDADES e REFÚGIOS: Casa- CS • Apartamento- AP • Caverna- CV • Esgoto- ES • Não Especificado- NE

LACOS DE SANGUE: Laço de sangue- mortal: LM • Laço de sangue- animal: LA • Laço de sangue- vampiro- LV • Lacaio- LC • Rebanho- RB • Outro- OT

OCULTABILIDADE: 01- Bolso, Coldre • 02- Jaqueta • 03- Mala, Sobretudo • 04- Impermeável • 05- Não ocultável

TIPO DE DANO: 01- Não-letal • 02- Contundente • 03- Letal • 04- Letal + Agravado

CADÊNCIA: 01- Disparo Único • 02- Semiauto • 03- Rajada • 04- Automático

ABREVIACÕES: F- Força • D- Destreza • AB- Armas Brancas • E- Esportes

FONTES DE PODER: Governamental • Mercado Financeiro • Sindicatos • Escolas • Organizações Políticas • Organizações Religiosas • Crime Organizado • Hospitais
Área Militar • Criaturas Sobrenaturais

PERSONAGEM

PRELÚDIO

Lined area for notes, featuring a faint background illustration of a vampire's face.

Conceito

Lined area for notes under the 'Conceito' header.

Dicas de Interpretação

Lined area for notes under the 'Dicas de Interpretação' header.