



Giovanni

VAMPIRO
A MÁSCARA



Giovanni

VAMPIRO

A MÁSCARA

Personagem: _____
Alcunha: _____
Jogador: _____

Natureza: _____
Comportamento: _____
Conceito: _____

Família: _____
☐ Único Sangue ☐ Doppio Sangue
Geração: 13ª ☐ 12ª ☐ 11ª ☐ 10ª ☐ 9ª ☐
8ª ☐ 7ª ☐ 6ª ☐ 5ª ☐ 4ª ☐

ATRIBUTOS

Físicos		Sociais		Mentais	
Força	●○○○○ ○○○○ ○	Carisma	●○○○○ ○○○○	Percepção	●○○○○ ○○○○
Destreza	●○○○○ ○○○○ ○	Manipulação	●○○○○ ○○○○	Inteligência	●○○○○ ○○○○
Vigor	●○○○○ ○○○○ ○	Aparência	●○○○○ ○○○○	Raciocínio	●○○○○ ○○○○

HABILIDADES

Talentos		Perícias		Conhecimentos	
Prontidão	○○○○○ ○○○○	Empatia com Animais	○○○○○ ○○○○	Acadêmicos	○○○○○ ○○○○
Esportes	○○○○○ ○○○○	Ofícios	○○○○○ ○○○○	Computador	○○○○○ ○○○○
Briga	○○○○○ ○○○○	Condução	○○○○○ ○○○○	Finanças	○○○○○ ○○○○
Esquiva	○○○○○ ○○○○	Etiqueta	○○○○○ ○○○○	Investigação	○○○○○ ○○○○
Empatia	○○○○○ ○○○○	Armas de Fogo	○○○○○ ○○○○	Direito	○○○○○ ○○○○
Expressão	○○○○○ ○○○○	Armas Brancas	○○○○○ ○○○○	Linguística	○○○○○ ○○○○
Intimidação	○○○○○ ○○○○	Performance	○○○○○ ○○○○	Medicina	○○○○○ ○○○○
Liderança	○○○○○ ○○○○	Segurança	○○○○○ ○○○○	Ocultismo	○○○○○ ○○○○
Manha	○○○○○ ○○○○	Furtividade	○○○○○ ○○○○	Política	○○○○○ ○○○○
Lábia	○○○○○ ○○○○	Sobrevivência	○○○○○ ○○○○	Ciência	○○○○○ ○○○○

Habilidades Secundárias

Conhecimento do Clã	○○○○○ ○○○○		○○○○○ ○○○○		○○○○○ ○○○○
	○○○○○ ○○○○		○○○○○ ○○○○		○○○○○ ○○○○
	○○○○○ ○○○○		○○○○○ ○○○○		○○○○○ ○○○○
	○○○○○ ○○○○		○○○○○ ○○○○		○○○○○ ○○○○

VANTAGENS

Disciplinas

Rapidez	○○○○○ ○○○○	Dominação	○○○○○ ○○○○	Necromancia	○○○○○ ○○○○
Potência	○○○○○ ○○○○	Animalismo	○○○○○ ○○○○		○○○○○ ○○○○
Fortitude	○○○○○ ○○○○	Auspícios	○○○○○ ○○○○		○○○○○ ○○○○
Presença	○○○○○ ○○○○	Ofuscação	○○○○○ ○○○○		○○○○○ ○○○○

Antecedentes

Influência	○○○○○ ○○○○	Fama	○○○○○ ○○○○	Idade	○○○○○
Recursos	○○○○○ ○○○○	Mentor	○○○○○ ○○○○	Geração (☐ Anciã)	○○○○○
Aliados	○○○○○ ○○○○	Força Militar	○○○○○ ○○○○		○○○○○
Contatos	○○○○○ ○○○○	Rituais	○○○○○ ○○○○		○○○○○
Lacaio	○○○○○ ○○○○		○○○○○ ○○○○		
Rebanho	○○○○○ ○○○○		○○○○○ ○○○○		

Prestígio de Clã ○○○○○ ○○○○○
□□□□ □□□□

VIRTUDES

☐ Consciência ☐ Convicção ●○○○○
☐ Autocontrole ☐ Instinto ●○○○○
Coragem ●○○○○

☐ Humanidade ☐ Trilha
○○○○○ ○○○○○
□□□□ □□□□
-2 -1 0 +1 +2
Modificadores

Trilha: _____

Força de Vontade
○○○○○ ○○○○○
□□□□ □□□□

PONTOS DE SANGUE

●●●●●●●●●●
13ª | □ □ □ □ □ □ □ □
○○○○○ ○○○○○
12ª 11ª 10ª 9ª 8ª 7ª | □ □ □ □
○○○○○ ○○○○○
6ª | □ □ □ □ □ □ □ □
○○○○○ ○○○○○
5ª | □ □ □ □ □ □ □ □
○○○○○ ○○○○○
4ª | □ □ □ □ □ □ □ □

15/10 - 1 Pt/Turno - 9 - 2 Pts/Turno - 8 - 3 Pts/Turno
7 - 4 Pts/Turno - 6 - 6 Pts/Turno - 5 - 8 Pts/Turno - 4 - 10 Pts/Turno

VITALIDADE

Escoriado		☐
Machucado	-1	☐
Ferido	-1	☐
Ferido Gravemente	-2	☐
Espancado	-2	☐
Aleijado	-5	☐
Incapacitado		☐
Torpor		☐
Morte Final		☐



ESPECIALIZAÇÕES

Atributo/Habilidade	Tipo	Atributo/Habilidade	Tipo

CAMINHOS, TRILHAS E FEITIÇARIAS

TRILHAS NECROMÂNTICAS

Nível: 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Poderey

Sepulcro (☐ Nigramancia)	00000	O cadáver do monstro	00000	Sepulcro	00000
Cinzas (☐ Nigramancia)	00000	Decadência do túmulo	00000	Mortuus	00000
Ossos (☐ Nigramancia)	00000	Quatro humores	00000	Manipulação espiritual	00000
Vítrea (☐ Nigramancia)	00000	Cenotáfila	00000		00000

Rituais

	00000 0000		00000 0000
	00000 0000		00000 0000
	00000 0000		00000 0000
	00000 0000		00000 0000
	00000 0000		00000 0000

Nome: Nível: 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Poderey

00000	00000	00000
00000	00000	00000

Rituais

00000 0000	00000 0000
00000 0000	00000 0000
00000 0000	00000 0000

QUALIDADES

DEFEITOS

Nome	Custo	Nome	Custo
Detalhes		Detalhes	

FAMÍLIA

1. Nome: Tipo: Idade: Nível:	2. Nome: Tipo: Idade: Nível:
Detalhes:	Detalhes:
3. Nome: Tipo: Idade: Nível:	4. Nome: Tipo: Idade: Nível:
Detalhes:	Detalhes:
5. Nome: Tipo: Idade: Nível:	6. Nome: Tipo: Idade: Nível:
Detalhes:	Detalhes:



PERFIL

Características

Nascimento: _____
Abraço: _____
Idade Real: _____
Idade Aparente: _____
Nacionalidade: _____
Raça: _____
Peso: _____
Altura: _____
Cor da Pele: _____
Cor do Cabelo: _____
Cor dos Olhos: _____

Fé Verdadeira

OOOOO
□□□□□

Motes e Citações

Conduta Moral

De/Para

Trilha e Degeneração

Fraqueza do Clã

Cicatrizes e Deformidades

Linguística

1: _____ 2: _____ 3: _____ 4: _____
5: _____ 6: _____ 7: _____ 8: _____
9: _____ 10: _____ 11: _____ 12: _____
13: _____ 14: _____ 15: _____ 16: _____

Perturbações

Perturbação: _____

Perturbação: _____

Detalhes: _____

Detalhes: _____

REPUTAÇÃO E CORRELATOS

Título Hierárquico

Prestações

☐ Permuta ☐ Favor Com: _____

Detalhes: _____

Prestígio de Clã

Realizações: _____

Reputação

Realizações: _____

Diablerie

Vítima: _____

Vítima: _____

Detalhes: _____

Detalhes: _____

Território de Caça

Bairro: _____

Tipo

Características: _____

- ☐ Comercial
- ☐ Industrial
- ☐ Residencial
- ☐ Rural
- ☐ Militar

Outras Características



ANTECEDENTES

()	Mod.	()	Mod.
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
()		()	
_____		_____	
_____		_____	
_____		_____	
_____		_____	
()		()	
_____		_____	
_____		_____	
_____		_____	
_____		_____	

Antecedente Combinado

Antecedente: _____

Parceiro: _____ Nível: _____ + Seu nível: _____ = Total: _____

Objetivo/Propósito: _____

PROPRIEDADES E REFÚGIOS

Localização: Cidade: _____ Zona: _____ Bairro: _____ Tipo: _____ Valor: _____

Especificações: _____

Proteções Sobrenaturais: _____

Localização: Cidade: _____ Zona: _____ Bairro: _____ Tipo: _____ Valor: _____

Especificações: _____

Proteções Sobrenaturais: _____

FONTES DE PODER

Fonte: _____ ☐ Internacional ☐ Nacional ☐ Local

Detalhes: _____

Fonte: _____ ☐ Internacional ☐ Nacional ☐ Local

Detalhes: _____

PERTENCES

Equipamentos Possuídos

Objetos para Rituais

Equipamentos Carregados

Artefatos Místicos

Veículos



COMBATE

Armas de Fogo

Nome	Dano	Tipo de Dano	Dif.	Cad.	Dist.	Carga	Peso	Ocult.

Armas Brancas

Nome	Dano	Tipo de Dano	Dif.	Ocult.

Armadura

Nível	Peso	Ocult.

Outras Características de Combate

ESCRAVOS ESPIRITUAIS

☐ Espírito ☐ Spettri Nome: _____

Paixão: _____ 0000000000

Atributos: _____

Habilidades: _____

"Disciplinas": _____

☐ Espírito ☐ Spettri Nome: _____

Paixão: _____ 0000000000

Atributos: _____

Habilidades: _____

"Disciplinas": _____

DISCIPLINAS AVANÇADAS

Disciplina: _____ Nível: _____

Nome: _____

Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____

Nome: _____

Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____

Nome: _____

Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____

Nome: _____

Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina Avançada Criada

Nome: _____ Disciplina: _____ Nível: _____ Experiência: _____

Definição: _____

Sistema: _____

COMBINAÇÕES DE DISCIPLINAS

Nome: _____

Disciplina 1: _____ Nível: _____

Disciplina 2: _____ Nível: _____

Experiência: _____ Livro: _____

Nome: _____

Disciplina 1: _____ Nível: _____

Disciplina 2: _____ Nível: _____

Experiência: _____ Livro: _____

Combinação de Disciplina Criada

Nome: _____ Experiência: _____

Disciplina 1: _____ Nível: _____ Disciplina 2: _____ Nível: _____

Definição: _____

Sistema: _____



☐ Gangue ☐ Anarquista ☐ Guerra ☐ Diplomático ☐ Criminoso ☐ Diablerie ☐ Espionagem ☐ Artístico ☐ Pesquisa

☐ Social ☐ Sangue ☐ Empresarial ☐ Outro _____

Objetivo(s) _____

1

Nome _____

Clã _____

Jogador _____

Vínculum

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Opinião sobre os outros _____

1 → 2: _____

1 → 3: _____

1 → 4: _____

2

Nome _____

Clã _____

Jogador _____

Vínculum

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Opinião sobre os outros _____

2 → 1: _____

2 → 3: _____

2 → 4: _____

3

Nome _____

Clã _____

Jogador _____

Vínculum

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Opinião sobre os outros _____

3 → 1: _____

3 → 2: _____

3 → 4: _____

4

Nome _____

Clã _____

Jogador _____

Vínculum

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Opinião sobre os outros _____

4 → 1: _____

4 → 2: _____

4 → 3: _____



EXPERIÊNCIA

00000 00000 00000 00000 00000
5 10 15 20 25
00000 00000 00000 00000 00000
55 60 65 70 75
00000 00000 00000 00000 00000
105 110 115 120 125
00000 00000 00000 00000 00000
155 160 165 170 175

00000 00000 00000 00000 00000
30 35 40 45 50
00000 00000 00000 00000 00000
80 85 90 95 100
00000 00000 00000 00000 00000
130 135 140 145 150
00000 00000 00000 00000 00000
180 185 190 195 200

Local Gasto

Característica

Total Gasto

Característica

Total Gasto

LEGENDAS

PROPRIEDADES e REFÚGIOS: Casa- CS • Apartamento- AP • Caverna- CV • Esgoto- ES • Não Especificado- NE

LAÇOS DE SANGUE: Laço de sangue- mortal: LM • Laço de sangue- animal: LA • Laço de sangue- vampiro- LV • Lacaio- LC • Rebanho- RB • Outro- OT

OCULTABILIDADE: 01- Bolso, Coldre • 02- Jaqueta • 03- Mala, Sobretudo • 04- Impermeável • 05- Não ocultável

TIPO DE DANO: 01- Não-letal • 02- Contundente • 03- Letal • 04- Letal + Agravado

CADÊNCIA: 01- Disparo Único • 02- Semiauto • 03- Rajada • 04- Automático

ABREVIACÕES: F- Força • D- Destreza • AB- Armas Brancas • E- Esportes

FONTE DE PODER: Governamental • Mercado Financeiro • Sindicatos • Escolas • Organizações Políticas • Organizações Religiosas • Crime Organizado • Hospitais

Área Militar • Criaturas Sobrenaturais

PERSONAGEM



VAGUIRO
A MÁSCARA



PRELÚDIO

Lined writing area for notes.

Conceito

Lined writing area for the concept.

Dicas de Interpretação

Lined writing area for interpretation tips.