





TOREADOR

VAGABUNDO

A MÁSCARA

Personagem: _____

Natureza: _____

Senhor: _____

Aleluia: _____

Comportamento: _____

"Pancinha": _____

Jogador: _____

Conceito: _____

Criação: 15^a ☐ 14^a ☐ 13^a ☐ 12^a ☐ 11^a ☐ 10^a ☐
9^a ☐ 8^a ☐ 7^a ☐ 6^a ☐ 5^a ☐ 4^a ☐

ATRIBUTOS

Físicos

Força _____ ●○○○○ ○○○○|○
Destreza _____ ●○○○○ ○○○○|○
Vigor _____ ●○○○○ ○○○○|○

Sociais

Carisma _____ ●○○○○ ○○○○
Manipulação _____ ●○○○○ ○○○○
Aparência _____ ●○○○○ ○○○○

Mentais

Percepção _____ ●○○○○ ○○○○
Inteligência _____ ●○○○○ ○○○○
Raciocínio _____ ●○○○○ ○○○○

HABILIDADES

Talentos

Pronúncia _____ ○○○○○ ○○○○
Esportes _____ ○○○○○ ○○○○
Briga _____ ○○○○○ ○○○○
Esquiva _____ ○○○○○ ○○○○
Empatia _____ ○○○○○ ○○○○
Expressão _____ ○○○○○ ○○○○
Intimidação _____ ○○○○○ ○○○○
Lidcrania _____ ○○○○○ ○○○○
Manha _____ ○○○○○ ○○○○
Lábia _____ ○○○○○ ○○○○

Perícias

Empatia com Animais _____ ○○○○○ ○○○○
Ofícios _____ ○○○○○ ○○○○
Condução _____ ○○○○○ ○○○○
Eloquência _____ ○○○○○ ○○○○
Armas de Fogo _____ ○○○○○ ○○○○
Armas Brancas _____ ○○○○○ ○○○○
Perfomane _____ ○○○○○ ○○○○
Segurança _____ ○○○○○ ○○○○
Furtividade _____ ○○○○○ ○○○○
Sobrevivência _____ ○○○○○ ○○○○

Conhecimentos

Acadêmicos _____ ○○○○○ ○○○○
Computador _____ ○○○○○ ○○○○
Finanças _____ ○○○○○ ○○○○
Investigação _____ ○○○○○ ○○○○
Direito _____ ○○○○○ ○○○○
Linguística _____ ○○○○○ ○○○○
Medicina _____ ○○○○○ ○○○○
Ocultismo _____ ○○○○○ ○○○○
Política _____ ○○○○○ ○○○○
Ciência _____ ○○○○○ ○○○○

Habilidades Secundárias

Conhecimento do Clã _____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○

_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○

_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○

VANTAGENS

Disciplinas

Rapidez _____ ○○○○○ ○○○○
Polícia _____ ○○○○○ ○○○○
Fortitude _____ ○○○○○ ○○○○
Presença _____ ○○○○○ ○○○○

Dominação _____ ○○○○○ ○○○○
Animalismo _____ ○○○○○ ○○○○
Auspícios _____ ○○○○○ ○○○○
Oluseação _____ ○○○○○ ○○○○

_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○

Antecedentes

Influência _____ ○○○○○ ○○○○
Recursos _____ ○○○○○ ○○○○
Aliados _____ ○○○○○ ○○○○
Contatos _____ ○○○○○ ○○○○
Lacaios _____ ○○○○○ ○○○○
Rebanho _____ ○○○○○ ○○○○

Fama _____ ○○○○○ ○○○○
Menor _____ ○○○○○ ○○○○
Força Militar _____ ○○○○○ ○○○○
Rituais _____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○

Idade _____ ○○○○○
Criação (□ Anciã) _____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Prestígio de Clã ○○○○○ ○○○○○
□□□□ □□□□

VIRTUDES

☐ Consciência ☐ Convecção ●○○○○○
☐ Autocontrole ☐ Instinto ●○○○○○
Coragem _____ ●○○○○○

☐ Humanidade ☐ Trilha
○○○○○ ○○○○○
□□□□ □□□□

1 -2 -1 0 +1 +2
Modificadores

Trilha: _____

Força de Vontade

○○○○○ ○○○○○
□□□□ □□□□

PONTOS DE SANGUE

●●●●●●●●●●
13^a □□□□□□□□

○○○○○ ○○○○○
12^a 11^a 10^a 9^a 8^a 7^a □□□□

○○○○○ ○○○○○
6^a □□□□□□□□

○○○○○ ○○○○○
5^a □□□□□□□□

○○○○○ ○○○○○
4^a □□□□□□□□

15^a/10^a 1 Pt/Turno • 9^a 2 Pts/Turno • 8^a 3 Pts/Turno
7^a 4 Pts/Turno • 6^a 6 Pts/Turno
5^a 8 Pts/Turno • 4^a 10 Pts/Turno

VITALIDADE

Escoriado _____ □

Machucado _____ -1 □ □

Ferido _____ -1 □

Ferido Gravemente _____ -2 □

Espancado _____ -2 □

Alvejado _____ -5 □

Incapacitado _____ □

Torpor _____ □

Morte Final _____ □

ESPECIALIZAÇÕES

Atributo/Habilidade	Tipo	Atributo/Habilidade	Tipo

CAMINHOS, TRILHAS E FEITIÇARIAS

Nome: _____ Nível: _____ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Podres

_____ 00000	_____ 00000	_____ 00000
_____ 00000	_____ 00000	_____ 00000
_____ 00000	_____ 00000	_____ 00000

Rituais

_____ 00000 0000	_____ 00000 0000
_____ 00000 0000	_____ 00000 0000
_____ 00000 0000	_____ 00000 0000
_____ 00000 0000	_____ 00000 0000

Nome: _____ Nível: _____ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Podres

_____ 00000	_____ 00000	_____ 00000
_____ 00000	_____ 00000	_____ 00000
_____ 00000	_____ 00000	_____ 00000

Rituais

_____ 00000 0000	_____ 00000 0000
_____ 00000 0000	_____ 00000 0000
_____ 00000 0000	_____ 00000 0000
_____ 00000 0000	_____ 00000 0000

QUALIDADES

DEFEITOS

Nome	Custo	Nome	Custo
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
Detalhes		Detalhes	
_____		_____	
_____		_____	
_____		_____	

LAÇOS DE SANGUE / VÍNCULO

1. Nome: _____ Tipo: _____ Idade: _____ Nível: _____	2. Nome: _____ Tipo: _____ Idade: _____ Nível: _____
Detalhes: _____	Detalhes: _____
3. Nome: _____ Tipo: _____ Idade: _____ Nível: _____	4. Nome: _____ Tipo: _____ Idade: _____ Nível: _____
Detalhes: _____	Detalhes: _____
5. Nome: _____ Tipo: _____ Idade: _____ Nível: _____	6. Nome: _____ Tipo: _____ Idade: _____ Nível: _____
Detalhes: _____	Detalhes: _____

PERFIL

Características

Nascimento: _____
 Abraço: _____
 Idade Real: _____
 Idade Aparente: _____
 Nacionalidade: _____
 Raça: _____
 Peso: _____
 Altura: _____
 Cor da Pele: _____
 Cor do Cabelo: _____
 Cor dos Olhos: _____

É Verdadeira

OOOOO
 □□□□□

Moles e Citações

Trilha e Degeneração

Conduta Moral

de/para

Fraqueza do Clã

Cicatrices e Deformidades

Linguística

1: _____ 2: _____ 3: _____ 4: _____
 5: _____ 6: _____ 7: _____ 8: _____
 9: _____ 10: _____ 11: _____ 12: _____
 13: _____ 14: _____ 15: _____ 16: _____

Perfurações

Perfuração: _____

Perfuração: _____

Detalhes: _____

Detalhes: _____

REPUTAÇÃO E CORRELATOS

Título Social

☐ Príncipe ☐ Senescal ☐ Primigênic ☐ Hárpia ☐ Zclador ☐ Xcrife ☐ Delegado ☐ Algoz ☐ Alastor ☐ "A Massa"

Preslações

☐ Permuta ☐ Favor Com: _____

Detalhes: _____

Preslício de Clã

Realizações: _____

Reputação

Realizações: _____

Diablic

Vítima: _____

Detalhes: _____

Vítima: _____

Detalhes: _____

Território de Caça

Bairro: _____

Características: _____

Tipo

- ☐ Comercial
☐ Industrial
☐ Residencial
☐ Rural
☐ Militar

Crimes e Provações

Delito: ☐ Menor ☐ Moderado ☐ Grave

Sentença e Provação

ANTECEDENTES

(_____)	Mod. (_____)	Mod. (_____)
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
(_____)	(_____)	
_____	_____	
_____	_____	
_____	_____	
(_____)	(_____)	
_____	_____	
_____	_____	
_____	_____	

Antecedente Combinado

Antecedente: _____

Pareiro: _____ Nível: _____ + Seu nível: _____ = Total: _____

Objetivo/Propósito: _____

PROPRIEDADES E REFÚCIOS

Localização: Cidade: _____ Zona: _____ Bairro: _____ Tipo: _____ Valor: _____
 Especificações: _____
 Projeções Sobrenaturais: _____

Localização: Cidade: _____ Zona: _____ Bairro: _____ Tipo: _____ Valor: _____
 Especificações: _____
 Projeções Sobrenaturais: _____

APRECIÇÕES ARTÍSTICAS E LOCAIS ESPECIAIS

_____	_____
_____	_____

FONTES DE PODER

Fonte: _____ ☐ Internacional ☐ Nacional ☐ Local

Detalhes: _____

Fonte: _____ ☐ Internacional ☐ Nacional ☐ Local

Detalhes: _____

PERTENCES

Equipamentos Possuídos

Objetos para Rituais

Equipamentos Carregados

Artifícios Místicos

Veículos

COMBATE

Armas de Fogo

Nome	Dano	Tipo de Dano	Dif.	Cad.	Dist.	Carga	Peso	Ocult.

Armas Brancas

Nome	Dano	Tipo de Dano	Dif.	Ocult.

Armadura

Nível	Peso	Ocult.

Outras Características de Combate

DISCIPLINAS AVANÇADAS

Disciplina: _____ Nível: _____

Nome: _____

Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____

Nome: _____

Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____

Nome: _____

Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____

Nome: _____

Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina Avançada Criada

Nome: _____ Disciplina: _____ Nível: _____ Experiência: _____

Definição: _____

Sistema: _____

COMBINAÇÕES DE DISCIPLINAS

Nome: _____

Disciplina 1: _____ Nível: _____

Disciplina 2: _____ Nível: _____

Experiência: _____ Livro: _____

Nome: _____

Disciplina 1: _____ Nível: _____

Disciplina 2: _____ Nível: _____

Experiência: _____ Livro: _____

Combinação de Disciplina Criada

Nome: _____ Experiência: _____

Disciplina 1: _____ Nível: _____ Disciplina 2: _____ Nível: _____

Definição: _____

Sistema: _____

GRUPO

- ☐ Gangue ☐ Anarquista ☐ Guerra ☐ Diplomático ☐ Criminoso ☐ Diabólico ☐ Espionagem ☐ Artístico ☐ Pesquisa
☐ "Pancinha" ☐ Social ☐ Sangue ☐ Empresarial ☐ Outro _____

Objetivo(s) _____

1

Nome

Clã

Jogador

Título Social

☐ "Pancinha"

Opinião sobre os outros

1 → 2:

1 → 4:

1 → 3:

2

Nome

Clã

Jogador

Título Social

☐ "Pancinha"

Opinião sobre os outros

2 → 1:

2 → 4:

2 → 3:

3

Nome

Clã

Jogador

Título Social

☐ "Pancinha"

Opinião sobre os outros

3 → 1:

3 → 4:

3 → 2:

4

Nome

Clã

Jogador

Título Social

☐ "Pancinha"

Opinião sobre os outros

4 → 1:

4 → 3:

4 → 2:

EXPERIÊNCIA

00000 5	00000 10	00000 15	00000 20	00000 25	00000 30	00000 35	00000 40	00000 45	00000 50
00000 55	00000 60	00000 65	00000 70	00000 75	00000 80	00000 85	00000 90	00000 95	00000 100
00000 105	00000 110	00000 115	00000 120	00000 125	00000 130	00000 135	00000 140	00000 145	00000 150
00000 155	00000 160	00000 165	00000 170	00000 175	00000 180	00000 185	00000 190	00000 195	00000 200

Local Custo

Característica	Total Custo	Característica	Total Custo

LEGENDAS

PROPRIEDADES e REFÚGIOS: Casa- CS • Apartamento- AP • Caverna- CV • Esgoto- ES • Não Especificado- NE

LAÇOS DE SANGUE: Laço de sangue- mortal- LM • Laço de sangue- animal- LA • Laço de sangue- vampiro- LV • Laço- LC • Rebanho- RB • Outro- OT

OCULTABILIDADE: 01- Bolso, Coldre • 02- Jaqueta • 03- Mala, Sobretudo • 04- Impermeável • 05- Não ocultável

TIPO DE DANO: 01- Não letal • 02- Confundente • 03- Letal • 04- Letal e Agravado

CADÊNCIA: 01- Disparo Único • 02- Semiauto • 03- Rajada • 04- Automático

ABREVIACÕES: F- Força • D- Defesa • AB- Armas Brancas • E- Esportes

FONTES DE PODER: Governamental • Mercado Financeiro • Sindicatos • Escolas • Organizações Políticas • Organizações Religiosas • Crime Organizado
Hospitais • Área Militar • Criaturas Sobrenaturais

PERSONAGEM

PRELÚDIO

Concílio

Dicas de Interpretação