





TREMERE

VAMPIRO
A MÁSCARA

Personagem: _____
Adeunha: _____
Jogador: _____

Natureza: _____
Comportamento: _____
Conexão: _____

Casa: _____
☐ Anarquista ☐ Autarca ☐ Rebelde
Criação: 13^a ☐ 12^a ☐ 11^a ☐ 10^a ☐ 9^a ☐
8^a ☐ 7^a ☐ 6^a ☐ 5^a ☐ 4^a ☐

ATRIBUTOS

Físicos
Força ●○○○○ ○○○○|○
Destreza ●○○○○ ○○○○|○
Vigor ●○○○○ ○○○○|○

Sociais
Carisma ●○○○○ ○○○○
Manipulação ●○○○○ ○○○○
Aparência ●○○○○ ○○○○

Mentais
Percepção ●○○○○ ○○○○
Inteligência ●○○○○ ○○○○
Raciocínio ●○○○○ ○○○○

HABILIDADES

Talentos
Profundão ○○○○○ ○○○○
Esportes ○○○○○ ○○○○
Briga ○○○○○ ○○○○
Esquiva ○○○○○ ○○○○
Empatia ○○○○○ ○○○○
Expressão ○○○○○ ○○○○
Intimidação ○○○○○ ○○○○
Liderança ○○○○○ ○○○○
Manha ○○○○○ ○○○○
Lábria ○○○○○ ○○○○

Perícias
Empatia com Animais ○○○○○ ○○○○
Ofícios ○○○○○ ○○○○
Condução ○○○○○ ○○○○
Eliquia ○○○○○ ○○○○
Armas de Fogo ○○○○○ ○○○○
Armas Brancas ○○○○○ ○○○○
Performance ○○○○○ ○○○○
Segurança ○○○○○ ○○○○
Furtividade ○○○○○ ○○○○
Sobrevivência ○○○○○ ○○○○

Conhecimentos
Acadêmicos ○○○○○ ○○○○
Computador ○○○○○ ○○○○
Finanças ○○○○○ ○○○○
Investigação ○○○○○ ○○○○
Direito ○○○○○ ○○○○
Linguística ○○○○○ ○○○○
Medicina ○○○○○ ○○○○
Ocultismo ○○○○○ ○○○○
Política ○○○○○ ○○○○
Ciência ○○○○○ ○○○○

Habilidades Secundárias

Conhecimento do Clã ○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○

○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○

○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○

VANTAGENS

Disciplinas

Rapidez ○○○○○ ○○○○
Potência ○○○○○ ○○○○
Fortitude ○○○○○ ○○○○
Presença ○○○○○ ○○○○

Dominação ○○○○○ ○○○○
Animalismo ○○○○○ ○○○○
Auspeios ○○○○○ ○○○○
Ofuscação ○○○○○ ○○○○

Taumatúrgia ○○○○○ ○○○○
Contra magia Taumatúrgica ○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○

Antecedentes

Influência ○○○○○ ○○○○
Recursos ○○○○○ ○○○○
Aliados ○○○○○ ○○○○
Contatos ○○○○○ ○○○○
Lacaios ○○○○○ ○○○○
Rebanho ○○○○○ ○○○○

Fama ○○○○○ ○○○○
Menor ○○○○○ ○○○○
Força Militar ○○○○○ ○○○○
Rituais ○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○

Idade ○○○○○ ○○○○
Criação (☐ Anciã) ○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○

Prestígio de Clã ○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○

VIRTUDES

☐ Consciência ☐ Convecção ●○○○○○
☐ Autocontrole ☐ Instinto ●○○○○○
Coragem ●○○○○○
☐ Humanidade ☐ Trilha
○○○○○ ○○○○○○
| | | | | | | | | |
-2 -1 0 +1 +2
Modificadores
Trilha: _____
Força de Vontade
○○○○○ ○○○○○○
| | | | | | | | | |

PONTOS DE SANGUE

●●●●●●●●●●
13^a | | | | | | | | | |
○○○○○ ○○○○○○
12^a 11^a 10^a 9^a 8^a 7^a | | | | | |
○○○○○ ○○○○○○
6^a | | | | | | | | | |
○○○○○ ○○○○○○
5^a | | | | | | | | | |
○○○○○ ○○○○○○
4^a | | | | | | | | | |
15^a/10^a: 1 Pl/Turno; 9^a: 2 Pls/Turno; 8^a: 3 Pls/Turno
7^a: 4 Pls/Turno; 6^a: 6 Pls/Turno
5^a: 8 Pls/Turno; 4^a: 10 Pls/Turno

VITALIDADE

Escoriado _____ ☐
Machucado _____ -1 ☐
Ferido _____ -1 ☐
Ferido Gravemente _____ -2 ☐
Espancado _____ -2 ☐
Alvejado _____ -5 ☐
Incapacitado _____ ☐
Torpor _____ ☐
Morte Final _____ ☐

ESPECIALIZAÇÕES

Atributo/Habilidade	Tipo	Atributo/Habilidade	Tipo

CAMINHOS, TRILHAS E FEITIÇARIAS

TAUMATURGIA

Nível: 00000 0000

Podres

Artesanato das Sombras	00000	Manipulação Espiritual	00000	Sangue	00000
Conjuração	00000	Movimento da Mente	00000	Vingança Palerna	00000
Controle Climático	00000	Maré	00000	Tecnomania	00000
Controle de Elementais	00000	Natureza	00000	Sedução das Chamas	00000
Corrupção	00000	Poder de Nefuno	00000		00000
Mãos da Destruição	00000	Relâmpago	00000		00000

Rituais

00000 0000	00000 0000
00000 0000	00000 0000
00000 0000	00000 0000
00000 0000	00000 0000
00000 0000	00000 0000
00000 0000	00000 0000

Nome: Nível: 00000 00000

Podres

00000 00000 00000

Rituais

00000 0000	00000 0000
00000 0000	00000 0000

QUALIDADES

DEFEITOS

Nome	Custo	Nome	Custo
Detalhes		Detalhes	

LAÇOS DE SANGUE / VINCULO

1. Nome: Tipo: Idade: Nível:	2. Nome: Tipo: Idade: Nível:
Detalhes:	Detalhes:
3. Nome: Tipo: Idade: Nível:	4. Nome: Tipo: Idade: Nível:
Detalhes:	Detalhes:
5. Nome: Tipo: Idade: Nível:	6. Nome: Tipo: Idade: Nível:
Detalhes:	Detalhes:

PERFIL

Características

Nascimento: _____
 Abraço: _____
 Idade Real: _____
 Idade Aparente: _____
 Nacionalidade: _____
 Raça: _____
 Peso: _____
 Altura: _____
 Cor da Pele: _____
 Cor do Cabelo: _____
 Cor dos Olhos: _____

Fé Verdadeira

○○○○○
 □□□□□

Moles e Cilações

Trilha e Degeneração

Conduta Moral

de/para

Fraqueza do Clã

Cicatrizas e Deformidades

Linguística

1: _____ 2: _____ 3: _____ 4: _____
 5: _____ 6: _____ 7: _____ 8: _____
 9: _____ 10: _____ 11: _____ 12: _____
 13: _____ 14: _____ 15: _____ 16: _____

Perfurações

Perfuração: _____

Perfuração: _____

Detalhes: _____

Detalhes: _____

REPUTAÇÃO E CORRELATOS

Título Interno

APRENDIZ

REGENTE

AMO

PONTÍFICE

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □
 1º 2º 3º 4º 5º 6º 7º

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □
 1º 2º 3º 4º 5º 6º 7º

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □
 1º 2º 3º 4º 5º 6º 7º

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □
 1º 2º 3º 4º 5º 6º 7º

Título na Camarilla

☐ Príncipe ☐ Senescal ☐ Primigênic ☐ Hárpia ☐ Zclador ☐ Xerife ☐ Delegado ☐ Algoz ☐ Alastor ☐ "A Massa"

Prestações

☐ Permuta ☐ Favor Com: _____

Detalhes: _____

Prestígio de Clã

Realizações: _____

Reputação

Realizações: _____

Diablicie

Vítima: _____

Detalhes: _____

Território de Caça

Bairro: _____

Características: _____

Tipo

- ☐ Comercial
- ☐ Industrial
- ☐ Residencial
- ☐ Rural
- ☐ Militar

Crimes e Provações

Delito: ☐ Menor ☐ Moderado ☐ Grave

Sentença e Provação

() Mod. () Mod.

This image shows a blank, aged, cream-colored page, likely an endpaper or flyleaf from an old book. The paper has a slightly textured appearance with some minor discoloration and faint horizontal ruling lines. There are some small, dark spots and a larger, faint brownish stain on the left side, possibly from water damage or age. The page is otherwise empty of any text or markings.

(_____)	(_____)
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

(_____)	(_____)
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Antecedente: _____

Pareiro: _____ Nível: _____ + Seu nível: _____ = Total: _____

Objetivo/Propósito: _____

← PROPRIEDADES E REFÚGIOS →

Localização: Cidade: _____ Zona: _____ Bairro: _____ Tipo: _____ Valor: _____

Especificações: _____

Proteções Sobrenaturais: _____

Localização: Cidade: _____ Zona: _____ Bairro: _____ Tipo: _____ Valor: _____
 Especificações: _____
 Proleções Sobrenaturais: _____

— FONTE DE PODER —

Fonte: _____ ☐ Internacional ☐ Nacional ☐ Local

Details: _____

PERTENCES

Equipamentos

Objetos para Rituais	Arquivos Místicos

Veículos

COMBATE

Armas de Fogo

Nome	Dano	Tipo de Dano	Dis.	Cad.	Disf.	Carga	Peso	Ocult.

Armas Brancas

Nome	Dano	Tipo de Dano	Disf.	Ocult.

Armadura

Nível	Peso	Ocult.

Outras Características de Combate

DISCIPLINAS AVANÇADAS

Disciplina: _____ Nível: _____
 Nome: _____
 Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____
 Nome: _____
 Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____
 Nome: _____
 Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____
 Nome: _____
 Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina Avançada Criada

Nome: _____ Disciplina: _____ Nível: _____ Experiência: _____
 Definição: _____

Sistema: _____

COMBINAÇÕES DE DISCIPLINAS

Nome: _____
 Disciplina 1: _____ Nível: _____
 Disciplina 2: _____ Nível: _____
 Experiência: _____ Livro: _____

Nome: _____
 Disciplina 1: _____ Nível: _____
 Disciplina 2: _____ Nível: _____
 Experiência: _____ Livro: _____

Combinação de Disciplina Criada

Nome: _____ Experiência: _____
 Disciplina 1: _____ Nível: _____ Disciplina 2: _____ Nível: _____

Definição: _____

Sistema: _____

GRUPO

- ☐ Gangue ☐ Anarquista ☐ Guerra ☐ Diplomático ☐ Criminoso ☐ Diabólico ☐ Espionagem ☐ Artístico ☐ Pesquisa
☐ Social ☐ Sangue ☐ Empresarial ☐ Outro _____

Objetivo(s) _____

1



Nome _____

Clã _____

Logador _____

Título Social _____

Opinião sobre os outros _____

1 → 2: _____

1 → 4: _____

1 → 3: _____

2



Nome _____

Clã _____

Logador _____

Título Social _____

Opinião sobre os outros _____

2 → 1: _____

2 → 4: _____

2 → 3: _____

3



Nome _____

Clã _____

Logador _____

Título Social _____

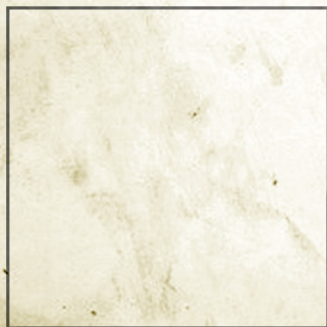
Opinião sobre os outros _____

3 → 1: _____

3 → 4: _____

3 → 2: _____

4



Nome _____

Clã _____

Logador _____

Título Social _____

Opinião sobre os outros _____

4 → 1: _____

4 → 3: _____

4 → 2: _____

EXPERIÊNCIA

00000 5	00000 10	00000 15	00000 20	00000 25	00000 30	00000 35	00000 40	00000 45	00000 50
00000 55	00000 60	00000 65	00000 70	00000 75	00000 80	00000 85	00000 90	00000 95	00000 100
00000 105	00000 110	00000 115	00000 120	00000 125	00000 130	00000 135	00000 140	00000 145	00000 150
00000 155	00000 160	00000 165	00000 170	00000 175	00000 180	00000 185	00000 190	00000 195	00000 200

Local Caslo

Característica	Total Caslo	Característica	Total Caslo

LEGENDAS

PROPRIEDADES e REFÚGIOS: Casa- CS • Apartamento- AP • Caverna- CV • Esgoto- ES • Não Especificado- NE
LAÇOS DE SANGUE: Laço de sangue mortal- LM • Laço de sangue animal- LA • Laço de sangue vampiro- LV • Laço de sangue- LC • Rebanho- RB • Outro- OT
OCULTABILIDADE: 01- Bolso, Coldre • 02- Jaqueta • 03- Mala, Sobretudo • 04- Impermeável • 05- Não ocultável
TIPO DE DANO: 01- Não letal • 02- Contundente • 03- Letal • 04- Letal e Agravado
CADÊNCIA: 01- Disparo Único • 02- Semiauto • 03- Rajada • 04- Automático
ABREVIACÕES: F- Força • D- Destreza • AB- Armas Brancas • E- Esportes
FONTES DE PODER: Governamental • Mercado Financeiro • Sindicatos • Escolas • Organizações Políticas • Organizações Religiosas • Crime Organizado
 Hospitais • Área Militar • Criaturas Sobrenaturais

PERSONAGEM

PRELÚDIO

Conceito

Dicas de Interpretação