



VAMPIRO
A MÁSCARA

A MÁSCARA

Escoriado			
Machucado	-1		
Ferido	-1		
Ferido Gravemente	-2		
Espancado	-2		
Aleijado	-5		
Incapacitado			
Torpor			
Morte Final			

ESPECIALIZAÇÕES

Atributo/Habilidade Tipo

Atributo/Habilidade Tipo

CAMINHOS, TRILHAS E FEITIÇARIAS

FEITIÇARIA KOLDÚNICA

Nível _____ 00000 0000

Caminho

Nível

Terra _____ 00000 0000

Caminho

Nível

Sogo _____ 00000 0000

Caminho

Nível

Água _____ 00000 0000

Vento _____ 00000 0000

Espírito _____ 00000 0000

Tristeza _____ 00000 0000

Rituais

_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000

_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000

Nome: _____

Nível _____ 00000 00000

Poderes

_____ 00000	_____ 00000	_____ 00000
_____ 00000	_____ 00000	_____ 00000

Rituais

_____ 00000 0000	_____ 00000 0000
_____ 00000 0000	_____ 00000 0000
_____ 00000 0000	_____ 00000 0000

QUALIDADES

DEFEITOS

Nome

Custo

Nome

Custo

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Detalhes

Detalhes

LAÇOS DE SANGUE / VINCULO

1. Nome: _____ Tipo: _____ Idade: _____ Nível: _____
Detalhes: _____

2. Nome: _____ Tipo: _____ Idade: _____ Nível: _____
Detalhes: _____

3. Nome: _____ Tipo: _____ Idade: _____ Nível: _____
Detalhes: _____

4. Nome: _____ Tipo: _____ Idade: _____ Nível: _____
Detalhes: _____

5. Nome: _____ Tipo: _____ Idade: _____ Nível: _____
Detalhes: _____

6. Nome: _____ Tipo: _____ Idade: _____ Nível: _____
Detalhes: _____

PERFIL

Características

Nascimento: _____
 Abraço: _____
 Idade Real: _____
 Idade Aparente: _____
 Nacionalidade: _____
 Raça: _____
 Peso: _____
 Altura: _____
 Cor da Pele: _____
 Cor do Cabelo: _____
 Cor dos Olhos: _____

Fé Verdadeira

OOOOO
 □□□□□

Motes e Citações

Trilha e Degeneração

Conduta Moral

(de/para)

Fraqueza do Clã

Cicatrizes e Deformidades

Linguística

1: _____	2: _____	5: _____	4: _____
5: _____	6: _____	7: _____	8: _____
9: _____	10: _____	11: _____	12: _____
13: _____	14: _____	15: _____	16: _____

Perturbações

Perturbação _____
 Detalhes _____

Perturbação _____
 Detalhes _____

REPUTAÇÃO E CORRELATOS

Títulos

☐ Membro de Bando → ☐ Sacerdote → ☐ Ductus → ☐ Templário/Paladino → ☐ Bispo*

☐ Arcebispo* → ☐ Priscus → ☐ Cardeal* → ☐ REGENTE

*Sempre associada a uma região específica

Prestígio de Clã

Realizações: _____

Reputação

Realizações: _____

Crimes

- | | |
|---|--|
| ☐ Traição contra a seita | ☐ Não atender ao chamado de um líder |
| ☐ Demonstrar covardia | ☐ Assassinar um companheiro do Saba |
| ☐ Enganar um líder do Saba | ☐ Revelar um segredo a alguém de fora da seita |
| ☐ Ferir um vampiro de maior Status | ☐ Não cumprir uma missão importante assinada por um líder |
| ☐ Associação com vampiros da Camarilla | ☐ Outro: _____ |

Punição

Diablerie

Vítima: _____
 Detalhes: _____

Vítima: _____
 Detalhes: _____

Território de Caça

Bairro: _____
 Características: _____

Tipo

- ☐ Comercial
☐ Industrial
☐ Residencial
☐ Rural
☐ Militar

COMBATE

Armas de Fogo

Nome	Dano	Tipo de Dano	Dif.	Cad.	Dist.	Carga	Peso	Ocult.

Armas Brancas

Nome	Dano	Tipo de Dano	Dif.	Ocult.

Armadura

Nível	Peso	Ocult.

Outras Características de Combate

DISCIPLINAS AVANÇADAS

Disciplina: _____ Nível: _____
 Nome: _____
 Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____
 Nome: _____
 Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____
 Nome: _____
 Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____
 Nome: _____
 Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina Avançada Criada

Nome: _____ Disciplina: _____ Nível: _____ Experiência: _____
 Definição: _____

Sistema: _____

COMBINAÇÕES DE DISCIPLINAS

Nome: _____
 Disciplina 1: _____ Nível: _____
 Disciplina 2: _____ Nível: _____
 Experiência: _____ Livro: _____

Nome: _____
 Disciplina 1: _____ Nível: _____
 Disciplina 2: _____ Nível: _____
 Experiência: _____ Livro: _____

Combinação de Disciplina Criada

Nome: _____ Experiência: _____
 Disciplina 1: _____ Nível: _____ Disciplina 2: _____ Nível: _____

Definição: _____

Sistema: _____

COMBATE

Armas de Fogo

Nome	Dano	Tipo de Dano	Dif.	Cad.	Dist.	Carga	Peso	Ocult.

Armas Brancas

Nome	Dano	Tipo de Dano	Dif.	Ocult.

Armadura

Nível	Peso	Ocult.

Outras Características de Combate

DISCIPLINAS AVANÇADAS

Disciplina: _____ Nível: _____

Nome: _____

Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____

Nome: _____

Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____

Nome: _____

Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina: _____ Nível: _____

Nome: _____

Experiência: _____ Livro: _____

Disciplina Avançada Criada

Nome: _____ Disciplina: _____ Nível: _____ Experiência: _____

Definição: _____

Sistema: _____

COMBINAÇÕES DE DISCIPLINAS

Nome: _____

Disciplina 1: _____ Nível: _____

Disciplina 2: _____ Nível: _____

Experiência: _____ Livro: _____

Nome: _____

Disciplina 1: _____ Nível: _____

Disciplina 2: _____ Nível: _____

Experiência: _____ Livro: _____

Combinação de Disciplina Criada

Nome: _____ Experiência: _____

Disciplina 1: _____ Nível: _____ Disciplina 2: _____ Nível: _____

Definição: _____

Sistema: _____



ESQUEMA DE BANDO

☐ Mão Negra ☐ Kamut ☐ Fixo ☐ Nômade Função principal

Práticas Especiais da Seita

Teste de verificação: Sinais e marcas específicos:

Símbolo: Cor púrpura (local):



1) Nome Clã

Jogador Vinculum
O O O O O O O O O O O

Opinião sobre os outros
1 → 2: 1 → 4:
1 → 5: 1 → 5:



2) Nome Clã

Jogador Vinculum
O O O O O O O O O O O

Opinião sobre os outros
2 → 1: 2 → 4:
2 → 5: 2 → 5:



3) Nome Clã

Jogador Vinculum
O O O O O O O O O O O

Opinião sobre os outros
3 → 1: 3 → 4:
3 → 2: 3 → 5:



4) Nome Clã

Jogador Vinculum
O O O O O O O O O O O

Opinião sobre os outros
4 → 1: 4 → 5:
4 → 2: 4 → 5:



5) Nome Clã

Jogador Vinculum
O O O O O O O O O O O

Opinião sobre os outros
5 → 1: 5 → 3:
5 → 2: 5 → 4:

EXPERIÊNCIA

00000 5	00000 10	00000 15	00000 20	00000 25	00000 30	00000 35	00000 40	00000 45	00000 50
00000 55	00000 60	00000 65	00000 70	00000 75	00000 80	00000 85	00000 90	00000 95	00000 100
00000 105	00000 110	00000 115	00000 120	00000 125	00000 130	00000 135	00000 140	00000 145	00000 150
00000 155	00000 160	00000 165	00000 170	00000 175	00000 180	00000 185	00000 190	00000 195	00000 200

Local Gasto

Característica	Total Gasto	Característica	Total Gasto

LEGENDAS

PROPRIEDADES e REFÚGIOS: Casa- CS · Apartamento- AP · Caverna- CV · Esgoto- ES · Não Especificado- NE

LAÇOS DE SANGUE: Laço de sangue- mortal: LM · Laço de sangue- animal: LA · Laço de sangue- vampiro- LV · Lacaio- LC
Rebanho- RB · Outro- OT

OCULTABILIDADE: 01- Bolso, Coldre · 02- Jaqueta · 03- Mala, Sobretudo · 04- Impermeável · 05- Não ocultável

TIPO DE DANO: 01- Não-letal · 02- Contundente · 03- Letal · 04- Letal + Agravado

CADÊNCIA: 01- Disparo Único · 02- Semiauto · 03- Rajada · 04- Automático

ABREVIACÕES: F- Força · D- Destreza · AB- Armas Brancas · E- Esportes

FONTES DE PODER: Governamental · Mercado Financeiro · Sindicatos · Escolas · Organizações Políticas · Organizações Religiosas · Hospitais
Crime Organizado · Área Militar · Criaturas Sobrenaturais

REVERÊNCIAS: · Membro De Bando (Nenhum) · Sacerdote (Padre (Madre), Mestre(a), Pastor) · Ductus (Senhor(a), Sargento, Chefe)

Templário/paladino (Senhor(a)) · Bispo* (Diácono, Padre (Madre) Supremo(a)) · Arcebispo* (Arcebispo, Padre (Madre) Superior(a))

Priscus (Grande Mestre(a), Monsenhor) · Cardeal* (Senhor(a) Supremo(a)) · Regente (Nenhum)

PERSONAGEM



PROLUDIO

Lined area for writing the prelude.

Conceito

Lined area for writing the concept.

Dicas de Interpretação

Lined area for writing interpretation tips.